

REGIMENTO – BEIRA HELL BATALHA DE MCS

1. SOBRE A BEIRA HELL BATALHA DE MCS

- 1.1. Bimestralmente, A Batalha Beira Hell contará com 8 seletivas, cada uma das seletivas deverão garantir amplo acesso para os/as/es participantes por meio de inscrições abertas.
- 1.2. Qualquer MC residente no território nacional, que rime e batalhe em língua portuguesa, que tenha 14 anos de idade ou mais, poderá participar do processo seletivo para “**Final da Batalha Beira Hell**” e para grande final “**Batalha Beira Hell – O Confronto Final**”.
- 1.3. Cada batalha seletiva deverá ser realizada com 16 ou 8 vagas sendo (a depender da quantidade de público presente), garantindo 25% das vagas para mulheres e pessoas LGBTQIAP+ e o restante das vagas para sorteio, caso alguma batalha não tenha o número de MCs necessário, ou ausência de mulheres e pessoas LGBTQIAP+ as vagas restantes devem ser direcionadas para sorteio.
- 1.4. As batalhas são definidas, uma a uma, por meio de sorteio. A disputa no par ou ímpar decide qual MC começa rimando. Quem ganha o par ou ímpar faz a escolha.
- 1.5. Anualmente, deverão ocorrer 3 etapas com 8 seletivas cada. Cada seletiva deverá selecionar 1 participante para a Final da Etapa. Cada Final da Etapa deverá selecionar 4 participantes para a grande final “**Batalha Beira Hell – O Confronto Final**”.

2. BATALHAS SELETIVAS

- 2.1. A seletiva para final começará com 2 meses antecedentes à Final da Etapa. Todas as batalhas deverão seguir o modelo de competição do Duelo de MCs Nacional, a saber: Tradicional 2 rounds de 45 segundo, 3º round bate e volta ou Bate e volta estilo livre (com possibilidade de 3º round). A votação será composta por 1 (um) Voto do Público Presencial.
- 2.2. O terceiro round é realizado no estilo Bate Volta após um novo par ou ímpar. O round Bate-volta pressupõe 4 (quatro) entradas para cada MC, sendo: 1 (uma) entrada de 8 (oito) versos e 3 (três) entradas de 4 (quatro) versos. A batalha deve ser resolvida no terceiro round. Não existe quarto round.

CRENCIAMENTOS

- 2.3. A organização da batalha deverá se responsabilizar pela homologação do resultado e definição do MC Ganhador. O MC Ganhador estará classificado para o participar da Final da Batalha Beira Hell e não poderá participar de batalhas seletivas seguintes.
- 2.4. Todas as batalhas terão um período para os competidores realizarem as inscrições, sendo das 18:30h às 19:30h. Para realizar inscrição o MC deverá entregar 1kg de alimento não perecível. Em hipótese alguma competidores atrasados poderão participar do sorteio. A batalha que tentar realizar qualquer manobra para beneficiar algum competidor sofrerá penalidade.

Nota: O Competidor deve se atentar ao processo seletivo, desde a fase de seletivas até a Batalha Final, qualquer competidor que for pego atrapalhando a batalha, compactuando com atitudes que prejudique o movimento cultural será desclassificado.

3. FINAL DA ETAPA

- 3.1. A Final de cada Etapa será realizada, em datas a serem confirmadas, com o time de 8 (oito) MCs classificados durante as BATALHAS SELETIVAS. Quem vencer a FINAL de cada ETAPA, garante vaga na grande final da competição: “Beira Hell – O Confronto Final”, a ser realizado no final de cada ano e premiação especial. Além desse, o 2º, 3º e 4º lugar também garantem vaga na grande final da competição.
- 3.2. Antes da Grande Final será realizada batalha de repescagem para garantir mais 01 (uma) vaga.
- 3.3. Em linhas gerais, as seletivas obedecerão às mesmas diretrizes regulamentares estabelecidas para o processo seletivo, podendo haver algumas mudanças que serão acrescentadas ao regulamento posteriormente, em tempo hábil, quando da realização dos eventos.

4. A GRANDE FINAL – BEIRA HELL: O CONFRONTO FINAL

- 4.1. A Grande Final será realizada, em data a ser confirmada, com o time de 16 (dezesesseis) MCs classificados durante as FINAIS DAS ETAPAS (12 vagas), Ganhador da Seletiva Estadual na Beira Hell (01 vaga), Repescagem (01 vagas) e Sorteio (02 vagas).
- 4.2. A dinâmica da batalha segue igualmente as batalhas das seletivas, porém a votação será composta por Votos de Júri Técnico.

CRENCIAMENTOS

5. CRONOGRAMA

1ª Etapa

Seletivas

Batalha Seletiva 01: 28/05 – 1 ganhador classificado para final da etapa
Batalha Seletiva 02: 04/06 - 1 ganhador classificado para final da etapa
Batalha Seletiva 03: 11/06 – 1 ganhador classificado para final da etapa
Batalha Seletiva Estadual: 18/06 – 1 ganhador classificado para Grande Final
Batalha Seletiva 04: 25/06 – 1 ganhador classificado para final da etapa
Batalha Seletiva 05: 02/07 – 1 ganhador classificado para final da etapa
Batalha Seletiva 06: 09/07 – 1 ganhador classificado para final da etapa
Batalha Seletiva 07: 16/07 – 1 ganhador classificado para final da etapa
Batalha Seletiva 08: 23/07 – 1 ganhador classificado para final da etapa

Final da Etapa

Batalha Final: 30/07 – 8 finalistas disputando 4 vagas na Grande Final
Premiação 1º Lugar: 01 videoclipe ou 01 gravação de música + 01 consultoria artística + R\$ 150,00

2ª Etapa

Seletivas

Batalha Seletiva 01: 06/08 – 1 ganhador classificado para final da etapa
Modalidade: Bate e Volta
Apresentadores: Big, Deck, Martin
Batalha Seletiva 02: 13/08 – 1 ganhador classificado para final da etapa
Modalidade: Bate e Volta – Modo Desafio
Apresentadores: Big, Deck, Martin
Batalha Seletiva 03: 20/08 – 1 ganhador classificado para final da etapa
Modalidade: A definir – Aniversário do DECK
Apresentadores: Big, Deck, Martin
Batalha Seletiva 04: 27/08 – 1 ganhador classificado para final da etapa
Modalidade: Tradicional 45s + 3º Round Bate e Volta
Apresentadores: Big, Deck, Martin
Batalha Seletiva 05 e 06: 10/09 – 2 ganhadores classificado para final da etapa
Modalidade: Tradicional 45s – Dupla X2
Apresentadores: Big, Deck, Martin
Batalha Seletiva 07: 17/09 – 1 ganhador classificado para final da etapa
Modalidade: Modo FMS (Com Júri)
Apresentadores: Big, Deck, Martin
Batalha Seletiva 08: 24/09 – 1 ganhador classificado para final da etapa
Modalidade: Bate e Volta

CRENCIAMENTOS

Apresentadores: Big, Deck, Martin

Final da Etapa

Batalha Final: 01/10 – 8 finalistas disputando 4 vagas na Grande Final

Premiação: 01 videoclipe ou 01 gravação de música + 01 consultoria artística + R\$ 150,00

Modalidade: Bate e Volta

Apresentadores: Big, Deck, Martin

Com Júri

3ª Etapa

Seletivas

Batalha Seletiva 01: 08/10 – 1 ganhador classificado para final da etapa

Batalha Seletiva 02: 15/10 – 1 ganhador classificado para final da etapa

Batalha Seletiva 03: 22/10 – 1 ganhador classificado para final da etapa

Batalha Seletiva 04: 29/10 – 1 ganhador classificado para final da etapa

Batalha Seletiva 05: 05/11 – 1 ganhador classificado para final da etapa

Batalha Seletiva 06: 12/11 – 1 ganhador classificado para final da etapa

Batalha Seletiva 07: 19/11 – 1 ganhador classificado para final da etapa

Batalha Seletiva 08: 26/11 – 1 ganhador classificado para final da etapa

*Previsão

Final da Etapa

Batalha Final: 03/12 – 8 finalistas disputando 4 vagas na Grande Final

Premiação: 01 videoclipe ou 01 gravação de música + 01 consultoria artística + R\$ 150,00

Batalha da Última Chance (Repescagem):

Dia 10/12 – Valendo 1 vaga na Grande Final

Grande Final – Batalha da Beira Hell – O Confronto Final

Dia 17/12 – 16 Finalistas disputando o Grande Prêmio

Premiação: R\$ 2.000,00

*2 vagas por sorteio no dia

6. REGRAS

- 6.1. Durante os duelos, o júri técnico avalia questões como formato e dinâmica da batalha, ataque e resposta, criatividade, musicalidade, flow, linguagem, postura, ritmo e conhecimento.

CRENCIAMENTOS



(85) 3067-6794

contato@mattosproducoes.com.br

www.mattosproducoes.com.br

- 6.2. Manifestações de violência, opressão ou preconceito, como machismo, racismo, homofobia, transfobia, gordofobia, entre outras, não serão toleradas nas batalhas. A análise criteriosa de cada momento das disputas é de responsabilidade do júri, que deve emitir o seu parecer de votação alicerçado pelos parâmetros deste regulamento, do bom senso, da liberdade de expressão e, sobretudo, do respeito.

NOTA: Este regulamento poderá receber atualizações ao longo do processo seletivo da competição.

Fortaleza, 01 de Agosto de 2024.

Versão: 003

Gabriel Mattos
Diretor Executivo

Lucas Magalhães
Coordenador de Projetos

IGOR VINÍCIUS DANIEL (VINI)
Coordenador Beira Hell Batalha de MCs

JOÃO DEIVISSON MENESES (DECK)
Coordenador Beira Hell Batalha de MCs

LUÍS FERREIRA (BIG)
Coordenador Beira Hell Batalha de MCs

CRENCIAMENTOS



(85) 3067-6794

contato@mattosproducoes.com.br

www.mattosproducoes.com.br